

استدراج عروض أسعار لإعداد وتصميم وتطوير لعبة بطاقات فكرية تفاعلية

اسم الاستدراج: (عروض أسعار خدمة استشارية/استشاريين)

ضمن مشروع " صوت الشباب الفلسطيني "

2026/06/29

أولاً: الإطار العام للمهمة

ينفذ مشروع "صوت الشباب الفلسطيني" من قبل جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر (CDCE-I) بدعم من مؤسسة عبد الحميد شومان، وبالشراكة مع وزارة التربية والتعليم العالي وجامعة فلسطين الأهلية، بهدف تمكين الشباب وتعزيز دورهم الإيجابي في المجتمع من خلال تطوير مهارات التفكير النقدي، والمناظرة، والحوار البناء، والانخراط المجتمعي.

وضمن مخرجات المشروع، تسعى الجمعية إلى التعاقد مع استشاري/ة أو فريق استشاري متخصص لإعداد وتصميم وتطوير وطباعة لعبة فكرية تعليمية تفاعلية تستخدم كأداة تعليمية داخل أندية المناظرات والأنشطة الصفية واللامنهجية، بما يساهم في تعزيز مهارات التفكير النقدي، والتحليل، وبناء الحجج، والحوار المسؤول، واتخاذ القرار لدى الطلبة بأسلوب تعليمي تفاعلي وممتع.

ويقصد باللعبة في هذه المهمة لعبة تعليمية مادية (Physical Educational Game) وليست لعبة إلكترونية أو تطبيقاً رقمياً، بحيث يتم تصميمها وإنتاجها بما يتيح استخدامها المباشر داخل البيئة التعليمية، مع توفير نسخة رقمية قابلة للطباعة وإعادة الإنتاج مستقبلاً.

ويترك للاستشاري/ة حرية اقتراح الشكل الأنسب للعبة ومكوناتها بما يحقق أهداف المهمة، سواء اعتمدت على البطاقات التعليمية كعنصر رئيسي، أو تضمنت مكونات تعليمية أخرى مثل اللوحات، أو المؤشرات، أو المجسمات، أو غيرها من الوسائل التعليمية، شريطة أن تكون جميع المكونات مناسبة للبيئة المدرسية، وقابلة للإنتاج والطباعة ضمن الموازنة المعتمدة، وأن تحظى بموافقة الجمعية قبل الانتقال إلى مرحلة التنفيذ النهائي.

ثانياً: هدف المهمة

تهدف هذه المهمة إلى تطوير منتج تعليمي تفاعلي ومستدام يدعم منهجية أندية المناظرات التي طورها مشروع "صوت الشباب الفلسطيني"، ويعزز تعلم الطلبة من خلال الممارسة والتفاعل، بما يساهم في:

- تنمية مهارات التفكير النقدي والتحليل المنطقي .
- تطوير مهارات بناء الحجج والاستدلال القائم على الأدلة .
- تعزيز ثقافة الحوار واحترام التعددية وتقبل الرأي والرأي الآخر .
- تشجيع الطلبة على المشاركة الفاعلة في النقاشات العامة والقضايا المجتمعية .
- توفير وسيلة تعليمية مبتكرة يمكن استخدامها بصورة مستدامة داخل المدارس والجامعات والأنشطة الشبابية .

ثالثاً: مواصفات اللعبة ومتطلبات التصميم

يجب أن تراعي اللعبة المقترحة المتطلبات التالية:

أولاً: الفئة المستهدفة

- تستهدف اللعبة بصورة رئيسية طلبة المرحلة الثانوية (14 سنة فأكثر)، مع إمكانية استخدامها في الأنشطة الجامعية والشبابية .
- تراعي الخصائص العمرية والمعرفية للفئة المستهدفة، وتكون سهلة الفهم والتطبيق من قبل الطلبة والمعلمين وميسري أنشطة المناظرات .

ثانياً: الارتباط بأهداف المشروع

يجب أن تعكس اللعبة فلسفة مشروع "صوت الشباب الفلسطيني" وأن تكون مكتملة لأنشطته ومخرجاته، بما يسهم في ترسيخ قيم:

- التفكير النقدي .
- الحوار البناء .
- بناء الحجج وتحليلها .
- تقبل الرأي والرأي الآخر .
- احترام التعددية .
- الانخراط والمشاركة المجتمعية .
- المسؤولية المدنية والعمل الجماعي .

ثالثاً: ملاءمة السياق الفلسطيني

يلتزم الاستشاري/ة بتطوير محتوى اللعبة بما ينسجم مع الواقع الفلسطيني والسياس والاجتماعي والثقافي والتعليمي المحلي، مع مراعاة خصوصية البيئة المدرسية والقيم المجتمعية، وأن تكون السيناريوهات والأمثلة والقضايا المطروحة ذات صلة بواقع الطلبة واهتماماتهم، دون تبني أي محتوى قد يثير حساسيات سياسية أو دينية أو اجتماعية لا تخدم الأهداف التعليمية للمشروع.

رابعاً: المتطلبات الفنية

يجب أن تكون اللعبة:

- تعليمية وتفاعلية وقائمة على التعلم بالممارسة .
- سهلة الاستخدام داخل الصفوف الدراسية وأندية المناظرات .
- قابلة لإعادة الاستخدام مرات متعددة .
- قابلة للطباعة وإعادة الإنتاج مستقبلاً .
- ذات تصميم احترافي وجذاب ومناسب للفئة العمرية المستهدفة .
- قابلة للتطوير والتحديث مستقبلاً من خلال الملفات المصدرية .

رابعاً: المهام والمسؤوليات

يلتزم الاستشاري/ة بتنفيذ المهام التالية:

تطوير التصور الفني للعبة

إعداد تصور فني متكامل يتضمن:

- فلسفة اللعبة وأهدافها التعليمية .
- آلية اللعب .
- مكونات اللعبة .
- عدد المكونات وأدوارها .
- قواعد اللعب .
- الزمن المتوقع لكل جولة .
- عدد اللاعبين المناسب لكل جولة .
- آلية تحقيق أهداف التعلم .
- كيفية استخدام اللعبة داخل أندية المناظرات والأنشطة الصفية .

ويخضع هذا التصور لمراجعة واعتماد جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر قبل الانتقال إلى مرحلة التطوير.

تطوير المحتوى التعليمي

إعداد المحتوى الفكري للعبة بما يشمل:

- القضايا والمواقف التعليمية .
- الأسئلة والأنشطة .
- التحديات التعليمية .
- بطاقات أو عناصر اللعبة المختلفة (وفق التصميم المقترح) .
- معايير التقييم والتغذية الراجعة .

على أن يراعي المحتوى:

- تنمية التفكير النقدي .
- التحليل والاستدلال .
- بناء الحجج .
- تقييم الأدلة .

- مهارات الإقناع .
- الحوار المسؤول .
- العمل الجماعي .
- أهداف مشروع "صوت الشباب الفلسطيني" .

تصميم اللعبة

تصميم جميع مكونات اللعبة بصورة احترافية تشمل:

- الهوية البصرية للعبة .
- تصميم جميع العناصر التعليمية .
- تصميم العبوة أو الحافظة الخاصة باللعبة .
- تصميم أي مواد مساندة .
- إعداد الملفات النهائية الجاهزة للطباعة .

ويجب أن يراعي التصميم سهولة الاستخدام، والمتانة، والجاذبية البصرية، وإمكانية إعادة الإنتاج.

إعداد دليل استخدام اللعبة

إعداد دليل استخدام عملي باللغة العربية، يوضح بصورة مبسطة كيفية استخدام اللعبة داخل أندية المناظرات والأنشطة الصفية واللامنهجية، بحيث يتضمن على الأقل:

- مقدمة تعريفية بأهداف اللعبة وفلسفتها التعليمية .
- مكونات اللعبة ووظيفة كل مكون .
- خطوات الإعداد قبل بدء اللعب .
- آلية اللعب وقواعده .
- عدد اللاعبين المقترح لكل جولة .
- المدة الزمنية التقريبية للجولات .
- أمثلة تطبيقية لجولات لعب .
- آليات إدارة الحوار والنقاش أثناء اللعب .
- إرشادات للمعلمين وميسري أندية المناظرات حول دمج اللعبة في الأنشطة التعليمية .
- آليات تقييم مشاركة الطلبة وتقديم التغذية الراجعة .

تطوير النموذج الأولي (PROTOTYPE)

بعد اعتماد التصور الفني، يقوم الاستشاري/ة بإعداد نموذج أولي للعبة يتضمن جميع المكونات المقترحة، بهدف عرضه على فريق المشروع ومراجعته قبل الانتقال إلى مرحلة الإنتاج النهائي.

ويحق للجمعية طلب أي تعديلات تراها ضرورية لضمان توافق اللعبة مع أهداف المشروع والفئة المستهدفة.

جلسة مراجعة واعتماد النموذج الأولي

يعقد الاستشاري/ة جلسة عمل مع فريق جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر لاستعراض النموذج الأولي وآلية اللعب ودليل الاستخدام، ومناقشة الملاحظات الفنية، على أن يتم اعتماد النسخة المطورة قبل الانتقال إلى مرحلة الإنتاج النهائي.

تطوير النسخة النهائية

يقوم الاستشاري/ة بإجراء جميع التعديلات المطلوبة من فريق المشروع، وإعداد النسخة النهائية للعبة والدليل، مع مراجعة جميع المحتويات اللغوية والفنية والتصميمية قبل اعتمادها النهائي.

طباعة اللعبة

بعد الحصول على موافقة خطية من الجمعية، يقوم الاستشاري/ة بإنتاج وطباعة العدد المطلوب من اللعبة وفق المواصفات الفنية المعتمدة، مع ضمان جودة الطباعة والتغليف وسلامة جميع المكونات.

تنفيذ جلسة تدريبية

تنفيذ جلسة تدريبية عملية لممثلي الجمعية والشركاء والمدارس المستهدفة، تتناول:

- فلسفة اللعبة .
- أهدافها التعليمية .
- آلية استخدامها .
- كيفية إدارة جلسات اللعب .
- دمج اللعبة داخل أندية المناظرات والأنشطة الصفية .
- الإجابة عن استفسارات المشاركين .

خامسا: منهجية تنفيذ المهمة

يلتزم الاستشاري/ة بتنفيذ المهمة وفق مراحل متتابعة، بحيث لا يجوز الانتقال إلى أي مرحلة قبل اعتماد المرحلة السابقة من قبل الجمعية، وذلك على النحو الآتي:

المرحلة	المخرج
المرحلة الأولى	الاجتماع الافتتاحي وفهم متطلبات المهمة
المرحلة الثانية	تقديم التصور الفني الأولي للعبة
المرحلة الثالثة	اعتماد التصور الفني
المرحلة الرابعة	تطوير المحتوى والنموذج الأولي
المرحلة الخامسة	مراجعة النموذج الأولي وإجراء التعديلات
المرحلة السادسة	اعتماد النسخة النهائية
المرحلة السابعة	إعداد الملفات النهائية والطباعة
المرحلة الثامنة	تنفيذ الجلسة التدريبية وتسليم جميع المخرجات

ويحق للجمعية طلب أي تعديلات فنية خلال مراحل التنفيذ بما يضمن تحقيق أهداف المهمة، على أن تكون هذه التعديلات ضمن نطاق العمل المتفق عليه.

سادساً: المخرجات المطلوبة

يلتزم الاستشاري/ة بتسليم المخرجات التالية:

1. التصور الفني المعتمد للعبة .
2. النسخة النهائية من اللعبة بجميع مكوناتها، وفق التصميم الذي تم اعتماده .
3. دليل استخدام باللغة العربية .
4. الملفات النهائية الجاهزة للطباعة .
5. الملفات المصدرية الأصلية القابلة للتعديل (Editable Source Files) لجميع التصميمات والمكونات .
6. خمسون (50) نسخة مطبوعة من اللعبة بجودة عالية، بعد الحصول على الموافقة الخطية من فريق المشروع .
7. تنفيذ جلسة تدريبية وتسليم المادة التدريبية المستخدمة أثناء الجلسة .

سابعاً: مدة التنفيذ

تبلغ مدة تنفيذ المهمة (45) يوماً من تاريخ توقيع العقد أو أمر الشراء، على أن يتم تنفيذ جميع المراحل خلال هذه الفترة، بما يشمل إعداد التصور الفني، والتطوير، والتصميم، والطباعة، وتنفيذ الجلسة التدريبية، وتسليم جميع المخرجات النهائية.

ويتم اعتماد جدول زمني تفصيلي خلال الاجتماع الافتتاحي بين الجمعية والاستشاري/ة، وبعد جزءاً من خطة تنفيذ المهمة.

ثامناً: حقوق الملكية الفكرية

- يلتزم الاستشاري/ة بأن تكون جميع المخرجات المقدمة ضمن هذه المهمة أصلية وغير منسوخة أو منتهكة لأي حقوق ملكية فكرية أو حقوق نشر أو علامات تجارية تعود لأطراف أخرى.
- تنتقل كافة حقوق الملكية الفكرية المتعلقة باللعبة ومحتواها وتصميمها ودليل الاستخدام وأي مواد أو مخرجات يتم تطويرها ضمن هذه المهمة إلى جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر والجهة الممولة فور استلام المخرجات النهائية وسداد المستحقات المالية.
- لا يحق للاستشاري/ة أو أي طرف ثالث إعادة استخدام أو نشر أو بيع أو تعديل أو توزيع أي من مخرجات المشروع أو أجزاء منها لأي غرض كان دون موافقة خطية مسبقة من جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر.
- يلتزم الاستشاري/ة بالحفاظ على سرية كافة المعلومات والبيانات والوثائق المتعلقة بالمهمة/المشروع وعدم مشاركتها أو الإفصاح عنها لأي جهة خارجية أثناء تنفيذ المهمة أو بعد انتهائها.
- يتحمل الاستشاري/ة كامل المسؤولية القانونية في حال ثبوت وجود أي انتهاك لحقوق الملكية الفكرية أو حقوق النشر في المواد أو التصميمات أو المحتوى المقدم ضمن هذه المهمة.
- يلتزم الاستشاري/ة بعدم استخدام أو إعادة إنتاج أو تسويق أو نشر اللعبة أو أي جزء من محتواها أو تصميمها أو منجزاتها، سواء بصورة كاملة أو جزئية، لأي جهة أخرى، إلا بعد الحصول على موافقة خطية مسبقة من جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر. كما يحق للجمعية تعديل اللعبة أو تطويرها أو إعادة إنتاجها أو ترجمتها مستقبلاً دون الحاجة إلى الرجوع إلى الاستشاري/ة، مع احتفاظها الكامل بحقوق الملكية الفكرية لجميع المخرجات.

تاسعاً: المؤهلات المطلوبة

يشترط في الاستشاري/ة أو الفريق الاستشاري المتقدم للمهمة أن تتوفر لديه الخبرات التالية:

- خبرة مثبتة في تطوير أو تصميم مواد تعليمية أو ألعاب تعليمية أو أدوات تعلم تفاعلية .
- خبرة في إعداد المحتوى التعليمي الموجه للفاعلين والشباب .
- خبرة في تصميم المنتجات التعليمية القابلة للطباعة .
- يفضل وجود خبرة في مجالات التفكير النقدي أو الحوار أو المناظرات أو المواطنة أو المشاركة المجتمعية .
- يفضل وجود خبرة سابقة في تنفيذ مشاريع مع مؤسسات أهلية أو تربية أو منظمات دولية .

عاشراً: الوثائق المطلوبة ضمن العرض الفني

يجب أن يتضمن العرض الفني، كحد أدنى، ما يلي:

- السيرة الذاتية .
- نبذة عن الخبرات السابقة ذات العلاقة .
- نماذج من أعمال أو مشاريع مشابهة (إن وجدت) .

- منهجية تنفيذ المهمة .
- جدول زمني أولي .
- تصور فني أولي لفكرة اللعبة، يوضح بصورة مختصرة :
 - الفكرة العامة .
 - آلية اللعب .
 - الفئة المستهدفة .
 - المكونات المقترحة .
 - القيمة التعليمية .
 - تصور أولي للشكل البصري Sketch أو Mockup أو أي وسيلة توضيحية. ويعتبر هذا التصور جزء من عملية التقييم الفني، ولا يترتب على الجمعية أي التزام باعتماد الفكرة المقدمة أو التعويض عنها.

الحادي عشر: معايير التقييم

سيتم تقييم العروض المقدمة وفقاً لمبدأ أفضل قيمة مقابل المال، وذلك من خلال التقييم الفني والمالي.

أولاً: التقييم الفني (60%)

المعيار	العلامة
الخبرة السابقة في تنفيذ مهام مشابهة	15
فهم المهمة ومنهجية التنفيذ	15
جودة التصور الفني الأولي للعبة ومدى ارتباطه بأهداف المشروع	20
مؤهلات وخبرات فريق العمل (إن وجد)	10
المجموع	60

ثانياً: التقييم المالي (40%)

يتم احتساب العلامة المالية وفق المعادلة التالية:

$$\text{علامة العرض المالي} = (\text{أقل سعر مقدم} \div \text{سعر العرض محل التقييم}) \times 40$$

يتم جمع العلامتين الفنية والمالية، وتحال المهمة إلى مقدم العرض الحاصل على أعلى مجموع نقاط، شريطة استيفائه جميع المتطلبات الفنية والإدارية الواردة في هذه الشروط المرجعية.

وتحتفظ جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر بحق طلب مقابلة أو عرض توضيحي من مقدم العرض الأعلى تقييماً، للتأكد من فهمه للمهمة وإمكانية تنفيذها وفقاً للمواصفات المطلوبة، وفي حال عدم اقتناع لجنة التقييم بقدرته على التنفيذ، يحق لها الانتقال إلى مقدم العرض الذي يليه في الترتيب دون أن يترتب على الجمعية أي التزام أو تعويض.

الثاني عشر: الشروط العامة

- تكلفة تحضير عرض السعر مسؤولية مقدمه فقط.
 - الأسعار شاملة لجميع مصاريف تنفيذ المهمة الاستشارية من مواصلات واتصالات وطباعة وعمل مكثي وغيرها.
 - الاسعار المقدمة غير خاضعة لفروقات العملة أو نحوها.
 - يجب تقديم العرض بالظرف المغلق موقع ومختوم وبسلم باليد قبل أو في الموعد النهائي المذكور في الشروط المرجعية.
 - ويمكن ارسال العروض بالبريد الإلكتروني.
 - يجب توقيع كافة الأوراق والملحق ذات الصلة بعرض السعر ومنها: العرض المالي والفني وكافة المرفقات.
 - لن يتم قبول أي عرض بعد الموعد النهائي المحدد.
 - جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر والمشروع غير ملزمين بقبول أقل الأسعار وبدون ابداء الأسباب.
 - المتقدم للعرض ملزم بتقديم عرض لمنهجية العمل المقترحة لإتمام المهمة الاستشارية تتضمن جدول زمني واضح والطواقم المقترحة.
 - ارفاق سيرة ذاتية توضح خبرات الاستشاري/ة في هذا المجال مرفقا بها كتب انجاز من مؤسسات حكومية أو غير حكومية إن وجد.
 - ارفاق صورة الهوية الشخصية للاستشاري/ة.
 - كافة مخرجات المهمة الإستشارية خاصة بجمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر والمشروع ولا يحق للجهة المنفذة للتعاقد استخدامه الا بعد موافقة خطية من قبل الجمعية .
 - ان ارسال هذه الوثيقة اليكم لا يعني قبول عرضكم فنيا وماليا، ولسنا ملزمين بإبداء الاسباب لذلك.
 - لجمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر والمشروع الحق في طلب توضيحات اضافية لبند أو لكل البنود بما فيها تحليل السعر ويشمل ذلك طلب عينات من مهام سابقة مشابهة.
 - في حال وجود أي نزاعات: يتم تطبيق بنود قانون الشراء العام (النسخة الاخيرة المصادق عليها) والمعمول به.
 - يحق لجمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر والمشروع الحق في اتخاذ كل الاجراءات لضمان جودة المخرجات ومن ضمن ذلك تعليق الاتفاقية و/أو الغاء العقد بعد التنبيه واستنفاد الاجراءات تعاقدياً وإذا تبين له ان تقصيرا كبيرا قد حصل وضررا واضحا سيلحق بالمشروع.
 - في حال وجود أي تعديل على الشروط الفنية الواردة، يجب على المتقدم بعرض السعر فردا كان أو جماعة وضع قائمة الانحرافات ضمن عرض سعرهم.
 - يكون الدفع خلال 15 يوما على الأكثر من تاريخ تسليم المطالبة المالية وتسليم المطلوب والمخرجات النهائية.
 - يعتبر العرض المالي ملزماً لمقدم الخدمة ولا يجوز سحبه بعد تقديمه.
 - يتم فتح العروض الفنية والمالية في مقر جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر وذلك يوم السبت الموافق 2026/7/11
 - يجب على الاستشاري/ة أن يكون مرنا ومستعدا للعمل وفقا لمتطلبات العمل.
 - في حال الفوز في العطاء:
- يلتزم الاستشاري/ة بعقد اجتماع تعريفي مع طاقم جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر قبل البدء في تنفيذ المهمة، بهدف مناقشة التصور الفني، وفهم أهداف المشروع ومتطلباته، والحصول على الموافقة الخطية أو الرسمية من طاقم المشروع على التصور المقترح قبل الانتقال إلى مرحلة التطوير والتنفيذ.

- يلتزم الاستشاري/ة بالتشاور المستمر مع طاقم جمعية التنمية المجتمعية والتعليم المستمر خلال جميع مراحل تنفيذ المهمة، والأخذ بالملاحظات والتوجيهات الفنية المقدمة من فريق المشروع، وإجراء التعديلات المطلوبة ضمن نطاق المهمة المتفق عليه، بما يضمن توافق المخرجات النهائية مع أهداف المشروع ومعايير الجودة المعتمدة.
- اعتماد مراحل التنفيذ لا يجوز للاستشاري/ة الانتقال من مرحلة إلى أخرى من مراحل تطوير اللعبة (الفكرة، المحتوى، التصميم، النسخة الأولية، النسخة النهائية، والطباعة) إلا بعد مراجعة واعتماد المرحلة السابقة من قبل طاقم المشروع، ويحق للجمعية طلب التعديلات اللازمة قبل إصدار الموافقة على الانتقال إلى المرحلة التالية.
- يلتزم الاستشاري/ة بعدم الانتقال من أي مرحلة من مراحل تنفيذ المهمة إلى المرحلة التالية إلا بعد الحصول على موافقة خطية أو إلكترونية من فريق المشروع، ويحق للجمعية طلب التعديلات الفنية اللازمة قبل إصدار الموافقة على استكمال التنفيذ.
- يلتزم الاستشاري/ة بحضور الاجتماعات التنسيقية التي تدعو إليها الجمعية خلال فترة تنفيذ المهمة، سواء كانت حضورية أو عبر وسائل الاتصال المرئي، وذلك لمراجعة سير العمل ومناقشة الملاحظات الفنية واعتماد المخرجات المرئية.

الثالث عشر: معلومات مقدم الخدمة

يرجى تعبئة المعلومات في الجدول أدناه والتأكد من دقتها حيث تعتبر هذه المعلومات مهمة وسيتم إستخدامها في الإتصال الرسمي معكم والتعاقد في حال تم اختياركم لتقديم الخدمة.

الرقم	البند	الرجاء تعبئة المعلومات
1	اسم مقدم الخدمة الرباعي	
2	رقم الهوية	
3	عنوان السكن	
4	رقم التلفون / الفاكس	
5	رقم النقال	
6	البريد الإلكتروني	
7	خبراء اخرون ضمن فريق العمل "يرجى كتابة الأسماء وتوضيح الأدوار"	

..... التاريخ:

..... التوقيع والختم:

شكرا لتعاونكم

استدراج عروض

التاريخ:

السادة/_____المحترمين.

تحية طيبة وبعد،

أرجو التكرم بالعلم بأنني أرغب بتقديم استدراج عروض أسعار لتطوير وطباعة لعبة بطاقات فكرية وعليه نرجو التكرم بتزويدنا بعرض سعركم للبنود التالية:

الرقم	البند المطلوب	المواصفات / المحددات الأساسية	النوعية / الصنف	الكمية	سعر الوحدة بعملة الدينار الاردني	السعر النهائي بعملة الدينار الأردني
1.	تطوير وتصميم للعبة	تطوير وتصميم لعبة بطاقات فكرية في فن التفكير النقدي والحوارات والمناظرات معزز بدليل ارشادي للعبة وفق الشروط والمواصفات الموضحة أعلاه شامل: التنسيق والتصميم وتنفيذ الجلسة التعريفية	خدمة استشارية / تطوير وتصميم لعبة	1		
2.	طباعة للعبة	طباعة بجودة عالية: الوان وتنسيق ومادة الطباعة	خدمة طباعة	50		
الإجمالي السعر بعملة الدينار الأردني						

شروط عامة:

- تقديم عرض السعر شامل الضريبة كما هو موضح اعلاه.
- الرجاء ختم و/أو توقيع الطلب

